

**Od 1 lutego 2017 r. w Gimnazjum im. Ks. Jana Twardowskiego w Rozogach realizowany jest projekt „Kompleksowe rozwiązania edukacyjne w szkołach kształcenia ogólnego z gminy Rozogi”**

**Cel projektu:**

- a) doposażenie pracowni matematycznej, fizycznej, chemicznej, biologicznej i geograficznej w pomoce dydaktyczne, zakup sprzętu ICT - 31 laptopów, 5 tablic interaktywnych, 5 projektorów, oprogramowanie, zakup pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć z języka angielskiego. Doposażenie będzie zgodne z wytycznymi MEN, o którym mowa w Regulaminie Konkursu.
- b) uczestniczenie nauczycieli w szkoleniach, które podniosą kompetencje i ułatwią zindywidualizowane podejście do ucznia oraz prowadzenie zajęć na bazie zakupionego doposażenia pracowni matematycznych i przyrodniczych, sprzętu do mobilnych pracowni, pomocy dydaktycznych.
- c) podniesienie u uczniów Gimnazjum im. Ks. Jana Twardowskiego w Rozogach kompetencji kluczowych niezbędnych na rynku pracy, tj. matematyczno-przyrodniczych, komputerowych, językowych i właściwych postaw społecznych poprzez realizację dla nich 1080 godzin ciekawych dodatkowych zajęć oraz trzech trzydniowych wycieczek.

Realizacja projektu rozpoczyna się 1 lutego 2017 r. i kontynuowana będzie do 31 stycznia 2019 r.

**Planowanym efektem** będzie kompleksowa zmiana funkcjonowania szkoły poprzez zmianę w podejściu do ucznia, metodach pracy, nabycie kompetencji kluczowych niezbędnych na rynku pracy oraz doposażenie w mobilny sprzęt

komputerowy z oprogramowaniem, tablice interaktywne, projektory, a także pomoce dydaktyczne do pracowni przyrodniczych i matematycznych.

**Projekt jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.** Łączna kwota wydatków kwalifikowalnych Projektu dla szkoły wynosi 1 132 097,28 PLN i obejmuje dofinansowanie ze środków europejskich 85%, dotacji celowej z budżetu krajowego 7,31 % i wkład własny 7,69% wydatków kwalifikowalnych.

**W ramach projektu realizowane będą od września 2017 r. ciekawe zajęcia prowadzone metodami poznanymi na planowanych szkoleniach.**

**Interaktywny angielski** - zajęcia rozwijające, będą opierały się na wykorzystywaniu nowoczesnych pomocy edukacyjnych, tablic interaktywnych oraz poznanych na szkoleniach metodach pracy.

Efekty uczenia się: poprawa zdolności rozumienia, pisania, czytania, komunikacji w języku angielskim.

**Zajęcia artystyczne** – plastyczne/teatralne - interaktywne zajęcia polegające na rozwijaniu kreatywności, innowacyjności, uzdolnień, pracy zespołowej i kompetencji społecznych niezbędnych na rynku pracy.

**Metoda eksperymentu w przedmiotach przyrodniczych i matematycznych** – zajęcia rozwijające zainteresowania i dydaktyczno-wyrównawcze.

Uczeń nauczy się samodzielnie obserwować, mierzyć, planować i przeprowadzać eksperymenty oraz doświadczenia, stawiać pytania i poszukiwać odpowiedzi, wypowiadać się i uzasadniać własne stwierdzenia, stawiać hipotezy i sprawdzać ich prawidłowości, określać zależności przyczynowo - skutkowe, tworzyć strategie rozwiązywania problemu, poszukiwać informacji na temat różnych zjawisk w źródłach internetowych.

**Zajęcia interdyscyplinarne** - zajęcia z wykorzystaniem interaktywnych możliwości ICT, w tym przede wszystkim nowoczesnych platform

edukacyjnych na różnych przedmiotach. Uczeń pozna także zasady bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni.

**Zaplanowane są wycieczki** umożliwiające pokazanie różnorodnych zastosowań nowoczesnych technologii i udział w ciekawych warsztatach. W czerwcu 2017r. - trzydniowa wycieczka Wrocław – Krasiejów – Opole oraz w maju 2018 r. - Poznań - Solec Kujawski - Torunia (Centrum nowoczesności Młyn Wiedzy).

W styczniu 2017 r. rodzice, nauczyciele i uczniowie zostali zapoznani ze szczegółami dotyczącymi projektu oraz rodzajem wsparcia. Informacje te zostały przyjęte z zadowoleniem.

Obecnie trwają przygotowania do przeprowadzenia rekrutacji oraz prace związane z udzieleniem zamówień publicznych na realizację poszczególnych działań objętych projektem. Do końca roku szkolnego zaplanowane jest doposażenie placówek w mobilny sprzęt ICT, tablice interaktywne, projektory oraz pomoce dydaktyczne do przyrodniczej i matematycznej pracowni.

Realizacja projektu przyczyni się do wzbogacenia bazy dydaktycznej szkoły i uatrakcyjni proces dydaktyczny, dostosowany do możliwości uczniów oraz zmieniających się uwarunkowań otaczającej rzeczywistości.